PROGRAMMA DEL CORSO DI ABILITA' INFORMATICHE E TELEMATICHE

SETTORE SCIENTIFICO

INF/01 (INFO-01/A)

CFU

3

ATTIVITA’ DI DIDATTICA EROGATIVA (DE)

/**/

Le attività di didattica erogativa consistono, per ciascun CFU, nell'erogazione di 6 videolezioni corredate di testo e questionario finale.

•Il format di ciascuna videolezione prevede il video registrato del docente che illustra le slide costruite con parole chiave e schemi esemplificativi.

•Il materiale testuale allegato a ciascuna lezione corrisponde a una dispensa (PDF) con le informazioni necessarie per la corretta e proficua acquisizione dei contenuti trattati durante la lezione.

AGENDA

/**/

ATTIVITA’ DI DIDATTICA INTERATTIVA (DI)

/**/

Le attività di Didattica interattiva consistono, per ciascun CFU, in un'ora dedicata alle seguenti tipologie di attività:

Redazione di un elaborato per ciascuna macro area in cui è suddiviso il programma del corso

Partecipazione a forum tematici esplicativi

Lettura area FAQ

Svolgimento delle prove in itinere con feedback

MODALITA’ DI VERIFICA DELL’APPRENDIMENTO

/**/

L'esame può essere sostenuto sia in forma scritta che in forma orale.

Gli appelli orali sono previsti nella sola sede centrale di Napoli Villa Vannucchi – S. Giorgio a Cremano

L'esame orale consiste in un colloquio con la Commissione sui contenuti del corso.

L'esame scritto consiste nello svolgimento di un test con 30 domande. Per ogni domanda lo studente deve scegliere una di 4 possibili risposte. Solo una risposta è corretta.

OBBLIGO DI FREQUENZA

/**/
Ai corsisti viene richiesto di visionare almeno l'80% delle video lezioni presenti in piattaforma.

TESTO CONSIGLIATO

- A. Chianese, V. Moscato, A. Picariello: Alla scoperta dei fondamenti dell'informatica. Un viaggio nel mondo dei bit, Collana Apogeo Education, Maggioli Editore, 2017.

OBIETTIVI FORMATIVI PER IL RAGGIUNGIMETO DEI RISULTATI DI APPRENDIMENTO PREVISTI NELLA SCHEDA SUA

Obiettivo del corso è fornire conoscenze di base metodologiche e applicative alla base dell'Informatica e nel campo dei sistemi di elaborazione delle informazioni, quali la codifica e rappresentazione delle informazioni, l’architettura e il funzionamento di un calcolatore, la descrizione degli algoritmi, la programmazione. Inoltre verranno introdotti i concetti di rete e di sicurezza informatica. Completano il corso delle lezioni sui piu’ diffusi pacchetti applicativi di Office Automation

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI

Conoscenza e capacità di comprensione

Lo studente deve dimostrare di conoscere e aver compreso concetti e tecniche fondamentali nel campo dei sistemi di elaborazione delle informazioni, riguardanti:

La codifica e rappresentazione di numeri, testi, e dati multimediali ;

L'architettura e il funzionamento dei calcolatori elettronici;

La capacità di strutturare programmi

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Formulare soluzioni strategiche ed operative riguardanti:

L’applicazione di diverse tecniche di codifica delle informazioni ;

L’ideazione e realizzazione di programmi i ;

Sviluppare un approccio critico nell’ambito dei sistemi di elaborazione delle informazioni, con particolare riferimento a:

Le strategie di rappresentazione delle informazioni ;

Utilizzo di programmi di Office automation;

Abilità comunicative

Acquisire specifiche competenze comunicative riguardo:

Le differenze effettive condizioni di applicabilità delle tecniche di codifica delle informazioni.

La scelta dell’opportuna strategia di programmazione

Capacità di apprendimento

Aumentare la capacità di analizzare concetti e tecniche fondamentali, integrando le differenti conoscenze, in merito a:

La codifica e rappresentazione di numeri, testi, e dati multimediali ;

La programmazione ;

PROGRAMMA DIDATTICO: ELENCO VIDEOLEZIONI

- Codifica e rappresentazione dell'informazione
- Algoritmi, Linguaggi e Programmi
- Il computer: un sistema in continua evoluzione
- Architettura di un elaboratore
- L'hardware: CPU e BUS
- L'hardware: la memoria centrale
- L'hardware: le periferiche di Input
- L'hardware: le periferiche di Output
- L'hardware: la memoria secondaria
- Il software

- Il sistema operativo
- L'architettura del Sistema Operativo: kernel, gestore dei processi, gestore della memoria
- L'architettura del Sistema Operativo: gestore delle periferiche, file system, interprete dei comandi
- Che cos'è OpenOffice
- Entriamo nella suite OpenOffice
- Writer
- Lavorare con Writer: una locandina
- Calc: componenti principali